

Bogotá 06/01/2026

¿Qué es Cultivarte?

ACERCA DEL PROGRAMA

En la Fundación Cultiva el Arte y la Cultura, apoyados por la Fundación Bolívar Davivienda, queremos cambiar historias de niños, niñas y adolescentes, proporcionándoles espacios seguros para desarrollar sus talentos a través de actividades lúdicas, culturales y artísticas que realizan durante su tiempo libre.

Este programa es posible gracias a una alianza público-privada entre las Alcaldías y Cultivarte, lo que garantiza la sostenibilidad del mismo.

En cada una de las sedes, los niños, niñas y adolescentes de los municipios en los que Cultivarte opera, cuentan con computadores con acceso a internet, sala audiovisual, juegos y libros para disfrutar su tiempo libre o hacer tareas.

El programa inició operaciones en Pacho - Cundinamarca y Anserma - Caldas, a finales de 2012 y desde entonces ha aumentado su cobertura en Colombia, Honduras, Costa Rica, Panamá y El Salvador logrando acoger a más de 170 mil niños, niñas y adolescentes.

¿Qué hacemos?

Queremos que los niños, niñas y adolescentes, entre los 6 y los 17 años, encuentren un espacio seguro y de aprendizaje, donde logren inspirar a otros a lograr sus metas a través del desarrollo de sus talentos. Por eso, trabajamos bajo metodologías diseñadas para fomentar los valores y habilidades mediante ambientes creativos que impulsan el aprendizaje experiencial.

Pilares

- **Desarrollo de talento:** Implementamos contenidos que fomentan valores e impulsan el desarrollo de habilidades
- **Creación de espacios protectores:** Creamos espacios atractivos, diseñados para que nuestros beneficiarios se sientan importantes.
- **Gestión efectiva:** Gestionamos de forma efectiva los recursos generando resultados que aporten al cumplimiento del plan de desarrollo del Municipio.

Áreas de trabajo

Desarrollamos nuestro plan utilizando 5 áreas de trabajo que estimulan competencias y les permiten a los beneficiarios desarrollarse de manera integral con su entorno. De esta manera reescribimos la historia, no solo de los niños, niñas y adolescentes, sino también de sus comunidades.



Promoción de valores

Promover la interiorización de valores positivos, con el fin de desarrollar comportamientos sociales constructivos y mitigar los efectos negativos de la sociedad en las etapas tempranas de la infancia.



Promoción de lectura

Fomentar hábitos de lectura, escritura y oralidad, para que los beneficiarios aumenten su capacidad para comunicarse con su entorno y potencializar su rendimiento académico.



Arte y Cultura

Acercar a los beneficiarios a temas culturales y artísticos, a través de componentes básicos de las artes como: la música, el teatro, las artes visuales y los idiomas. Con el fin de desarrollar sentido de identidad, activar áreas sensoriales y motoras y, desarrollar fluidez.



Ciencia, tecnología e innovación

Cultivar en los beneficiarios el interés por los temas científico-tecnológicos. Con el fin de propiciar procesos de experimentación y desarrollo de la creatividad que estén orientados a encontrar soluciones a problemáticas que forman parte del entorno social.



Educación Financiera

Promover hábitos de ahorro y manejo del dinero entre los beneficiarios, para que en el futuro se conviertan en ciudadanos que tomen decisiones financieras inteligentes y logren transformar su entorno.

ESPACIOS

Los espacios físicos y la dotación de los mismos buscan poder dotar de herramientas al coordinador(a) y ludotecaria(o) para desarrollar de forma adecuada los contenidos propuestos, las áreas y en algunas ocasiones la cantidad de espacios puede variar dependiendo del inmueble que aporta la Alcaldía para el desarrollo del programa.

- Ludoteca
- Aula Virtual (entre 24 y 30 pc con acceso a internet)
- Sala Múltiple (video beam y sonido)

PROPUESTA DE TRABAJO

Tipo de atención: presencial.

- Horarios de atención propuestos: Lunes a viernes de 8:00 a.m. a 12:00 m y de 2:00 p.m. a 6:00 p.m. y sábados de 8:30 a.m. a 12:00 m
- El aforo máximo en atención presencial será de 70 niños diarios. Teniendo en cuenta que la Coordinador/a atendería uno de los grupos y el ludotecario/a atendería otro de manera simultánea.

Alianzas:

Cultivarte institucional:

Teniendo en cuenta que nuestro público objetivo está congregado principalmente en las instituciones educativas (IE), se busca desarrollar alianzas con las mismas no solo para dar a conocer el programa sino para complementar la oferta académica a través de las herramientas que ofrece el espacio.

Ludotecas Viajeras:

Nuestro objetivo es poder llevar las actividades de Cultivarte a la población más vulnerable, es por esto que buscamos llegar con el programa a veredas, barrios o colegios lejanos a Cultivarte.

- Visitar como mínimo dos veces al mes veredas, barrios o colegios lejanos.
- Desarrollar actividades lúdicas y recreativas teniendo en cuenta la población que se espera atender y el espacio (escuelas, parques etc.) con el fin de dar a conocer el programa.
- Lo ideal es poder hacer por lo menos 4 visitas al mismo lugar

El transporte para las veredas lo debe proporcionar la Alcaldía, a través del mecanismo que estipule, los cuales pueden incluir, pero no limitarse a pago de transporte particular, coordinación de un servicio de transporte ya contratado por la Alcaldía, auxilio de transporte, coordinación con otras áreas de la alcaldía que tengan dentro de su objetivo hacer este tipo de visitas entre otros.

PERTINENCIA

- Las mediciones de pobreza que el gobierno nacional implementó a partir de 2011 cambiaron y empezaron a incluir dentro de las dimensiones a analizar el acceso a actividades de tiempo libre y recreación para niños, niñas y jóvenes.
- Dichas mediciones indican que el 60% de los niños y niñas entre 6 y 11 años no tiene acceso a actividades estimulantes de recreación y que el 55% de los adolescentes no tiene acceso a actividades para hacer uso de su tiempo libre.
- La mayoría de los colegios públicos en Colombia tienen jornadas de medio día, lo que hace que los estudiantes dispongan de largos períodos de tiempo en los que no realizan actividades que contribuyan a su desarrollo.
- El mal uso del tiempo libre hace que los niños, niñas y jóvenes estén expuestos a ser convocados por redes de microtráfico y explotación sexual infantil, y genera otras problemáticas como embarazos en adolescentes, consumo de alcohol, sustancias psicoactivas y vandalismo.
- Teniendo en cuenta los impactos sociales que se han generado a causa del Covid - 19 es necesario desarrollar propuestas que acompañen a los NNA en este proceso de adaptación y actividades que les ayuden a desarrollar habilidades y sirvan como proceso complementario al currículo escolar.

ENFOQUE

- Cultivarte busca aportar al cumplimiento del art. 31 de la convención de los derechos del niño promoviendo el derecho de niños y niñas a participar de espacios culturales, artísticos, recreativos y de esparcimiento en condiciones de igualdad.

- Cultivarte tiene un enfoque novedoso en el buen uso del tiempo libre, marcando una diferencia con iniciativas sociales lideradas desde el sector privado que se enfocan en la educación.
- La Fundación no solo aporta recursos, también gestiona el programa y se involucra en la administración de los indicadores del mismo logrando impactos en la comunidad a largo plazo.

APORTES DE LAS PARTES:

Para el desarrollo y sostenibilidad del programa Cultivarte, es fundamental contar con aportes de cada una de las partes. Por lo anterior se plantea que dichos aportes se dividan de la siguiente manera:

- | | |
|-----------|---|
| Fundación | <ul style="list-style-type: none"> • Coordinador • Dotación • Servicio de internet • Auxiliar de aseo • Programación de actividades • Seguimiento |
|-----------|---|

-
- | | |
|--------|--|
| Aliado | <ul style="list-style-type: none"> • Inmueble • Seguridad • Servicios Públicos • Ludotecario • Material fungible/ papelería |
|--------|--|

PRESUPUESTO:

El aporte del convenio con vigencia de 11 meses por Cultivarte está estimado en: \$102.700.000, distribuidos de la siguiente manera:

Fundación Cultiva el Arte y la Cultura	Descripción técnica	Valoración 11 meses
Coordinador Cultivarte	Profesional encargado(a) de la administración de Cultivarte. Lo cual incluye la responsabilidad para planificar las actividades, realizar alianzas, reporte de la gestión y mantenimiento de las instalaciones	51.600.000
Aux de aseo y cafetería	Operaria de Aseo y cafetería con horario de 24 horas diurnas semanales de lunes a viernes	18.500.000

Internet	Internet dedicado de 50 Mbps	7.400.000
Reposición de dotación inicial (equipos de cómputo, juguetería, mobiliario etc.)	Bolsa de PPTO dedicada a la reposición de elementos de la sede. El gasto depende del uso que se le de a la dotación.	2.800.000
Mantenimiento de equipos e infraestructura (no incluye mantenimiento estructural)	Servicio de mantenimiento preventivo al inmueble y los equipos de cómputo en el que opera el programa. Se realiza una visita semestral	7.900.000
Kit de papelería para actividades lúdicas	Bolsa de PPTO con la que cuenta la coordinadora del programa, para hacer una solicitud de papelería semestralmente de acuerdo a las necesidades particulares de la sede y los contenidos a realizar durante el semestre.	3.600.000
Capacitación y desarrollo de contenidos	Proporción del costo total de PPTO que se carga a cada sede por el diseño de contenidos, material digital y físico.	9.500.000
Insumos de Aseo y cafetería	Insumos de aseo y cafetería	1.400.000
Total Aporte FCAC		102.700.000

Para la vigencia de 11 meses, la Alcaldía aportará los siguientes recursos:

Aportes Alcaldía
Uso del Inmueble propiedad del Municipio, que cumpla con las condiciones fijadas, el cual será destinado de manera exclusiva para el desarrollo de El programa Cultivarte.
Recurso Humano (ludotecario)
Seguridad
Mantenimiento de la infraestructura
Servicios públicos (Agua y Luz)
Kit de papelería para actividades lúdicas
Transporte para visita a veredas (depende del plan de trabajo que quiera realizar la Alcaldía)

IDONEIDAD DEL PERSONAL A CARGO:

FUNCIONES Y PERFIL DEL COORDINADOR DE CULTIVARTE:

Objetivo del cargo

Profesional encargado(a) de la administración de Cultivarte. Lo cual incluye la responsabilidad para planificar las actividades en todos los espacios por medio de propuestas pedagógicas orientadas al aprovechamiento del tiempo libre, realizar alianzas con entidades locales o regionales para el desarrollo de ejes temáticos, reporte de la gestión y mantenimiento de las instalaciones

- ✓ 2 años de experiencia en trabajo con niños y adolescentes
- ✓ Psicólogo, Pedagogo, Cargos afines

Principales funciones

- ✓ Realizar la planeación de las actividades de acuerdo a los lineamientos del programa.
- ✓ Responsable de garantizar el desarrollo de las actividades planteadas
- ✓ Gestionar alianzas para el desarrollo de actividades con entidades del municipio.
- ✓ Reportar asistencia y gestión a la dirección del programa.
- ✓ Reportar y hacer seguimiento a incidentes relacionados al mantenimiento de infraestructura y equipos. Velar porque la persona encargada de la limpieza esté realizando un buen trabajo.
- ✓ Velar porque los/las ludotecarios/as estén cumpliendo con sus funciones y horario, en caso de que se presente algún inconveniente lo debe reportar a la Dirección del programa.
- ✓ Coordinar reuniones administrativas con el personal de Cultivarte, el Director de Oficina y la Alcaldía.

Cordialmente,



Fernando Cortés McAllister
Representante Legal
Fundación Cultiva el Arte y la Cultura
NIT: 901186943-7